|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 5주차 | 기간 | 2024.4.8~2024.4.14 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  플레이어 캐릭터 조준연동 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 캐릭터 조준 애니메이션 추가

2. 캐릭터 조준이 서버통신으로 작동

문제점 : 다른 플레이어 클라이언트 에서의 애니메이션 연동X

해결방안 : 서버에서의 패킷필드추가? 애니메이션 레플리케이팅?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 6주차 | 다음 기간 | 2024.4.8~2024.4.14 |
| 다음주 할 일 | 캐릭터 총쏘기 구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |